

Compilation d'informations à l'attention des associations

- **L'Etat** a regroupé ici toutes les informations sur l'impact de la crise sur le secteur associatif : <https://associations.gouv.fr/covid.html>
- **La Région Nouvelle-Aquitaine** récapitule l'ensemble des mesures d'urgence déployées à ce jour : https://entreprises.nouvelle-aquitaine.fr/actualites/coronavirus-plusieurs-mesures-au-profit-des-entreprises-et-des-associations-impactees#titre_h2_2003
- **Le Département de la Gironde** propose des réponses aux questions le plus fréquemment posées dans cette période de crise sanitaire liée au Covid-19 : <https://www.gironde.fr/associations/actualites/covid-19-aide-aux-associations>
- La dernière publication de **l'Agence nationale du Service Civique** <http://hubtr.service-civique.gouv.fr/mirror28/588/97174?k=2dcb4bbfd3fa0d52b1890c2e24116aa6>
- Le communiqué de presse du **Mouvement Associatif** - 02/04/2020 : <https://lemouvementassociatif.org/covid-19-les-associations-fortement-impactees-mais-toujours-actives/> et leur page ressources : <https://lemouvementassociatif.org/covid-19-associations-faire-face-a-la-crise/>
- **Le SEP - UNSA** (Le Syndicat d'Education Populaire associé à Union Nationale des Syndicats Autonomes) défend l'Animation, l'Education Populaire et ses acteurs. Ils aident les salariés à y voir plus clair pour protéger leurs droits et entamer les démarches nécessaires dans cette période : <https://www.unsa.org/La-FAQ-UNSA-utile-aux-salarie-es.html>
- **HelloAsso** a mis en place des formations en ligne pour aider les associations à s'organiser, plus d'infos dans le **document en pièce jointe** et sur : <https://www.helloasso.com/blog/confinement-des-webinaires-pour-les-associations/>
- Le Petit Guide de Survie à l'usage des associations en période de confinement : <https://fr.calameo.com/read/004606316cb7b88af2233>
- Le guide de l'engagement ou comment mobiliser des salariés et des citoyens à distance : <https://www.notion.so/Le-guide-de-l-engagement-3625ce4c48bb45e8a39f5c4215ac403f>